

ALGEMENE BEPALINGEN EN WEDSTRIJDREGLEMENT

Melden: U dient zich een half uur voor aanvang van uw eerste wedstrijd te melden bij de wedstrijdleiding.

Wedstrijd: Alle wedstrijden worden volgens het Rally Point Systeem gespeeld. Per wedstrijd worden maximaal 2 sets tot 21 punten (max. 23) gespeeld. De maximum speelduur per wedstrijd is 25 minuten. Indien er voor de tweede set nog minder dan 3 minuten te spelen is, wordt deze set niet meer begonnen en eindigt deze in een gelijk spel.

Scheidsrechter: Elk team is verantwoordelijk voor de opkomst van zijn scheidsrechter en teller. Indien een scheidsrechter van een bepaald team niet of niet tijdig aanwezig is, kan de wedstrijdleiding beslissen dat team van verdere deelname uit te sluiten. Scheidsrechter: haal het wedstrijdformulier tijdig af en begin de wedstrijd op de juiste tijd. Na afloop van de wedstrijd levert de scheidsrechter het wedstrijdformulier, *met paraaf* van beide aanvoerders, in bij de wedstrijdleiding.

Signaal: Begin en einde van een wedstrijd worden bepaald door een signaal van de wedstrijdleiding. De scheidsrechters wachten op dit signaal. Indien het eindsignaal klinkt, wordt de rally niet afgemaakt.

Punten: Voor elke gewonnen set ontvangt men 2 wedstrijdpunten, bij een gelijke setstand 1 punt. Winnaar van de poule is het team met het hoogste aantal wedstrijdpunten. Bij een gelijk aantal wedstrijdpunten is het totale saldo van het setgemiddelde beslissend. Indien dit saldo ook gelijk is, geldt het resultaat van de onderling gespeelde wedstrijd. Levert dit ook geen beslissing op dan beslist het lot.

Veld en Net: De nethoogte is voor dames 2.15 meter, voor heren 2.35 meter en voor recreantenmix 2.20 meter. Veldgrootte voor alle klassen is 8 x 16 meter.

Recr.Mix klasse: In de recreanten-mix klasse dient per team tenminste 1 dame mee te spelen.

Finale: De finale wedstrijd wordt gewonnen door het team dat als eerste 2 sets heeft gewonnen (twee punten verschil). De eventuele derde set gaat tot 15 punten, maar er wordt net zo lang doorgespeeld tot er een verschil is van twee punten (geen tijdslimiet). Bij een finalepoule blijven de regels van kracht zoals die voor de gehele dag gelden.(15 min. per wedstrijd)

Wedstrijdbal: Ieder team dient een wedstrijdbal mee te nemen. Het in het speelschema eerstgenoemde team lever de wedstrijdbal en heeft keuze voor opslag of speelhelft.

Veldwissel: Na iedere zeven gescoorde punten wordt van speelhelft gewisseld.

Time-outs: Time-outs zijn niet toegestaan.

Spelerswissels: Vrij indraaien op de serveerplaats is toegestaan, mits dit niet te lang duurt.

Voetfuten: Er is geen middenlijn! Een speler mag in het veld van de tegenpartij komen, mits de tegenstander daardoor niet direct of indirect wordt gehinderd.

Opslag: Er mag vanachter de gehele achterlijn geserveerd worden. Er is slechts één opslagpoging. De spelers houden zelf de opslagvolgorde in de gaten. De niet serverende spelers mogen het zicht op de opslaande speler niet ontnemen.

Netservice: Een netservice is niet fout, het spel gaat 'normaal' door.

Onenigheid: Bij vragen of onoplosbare onenigheid kun je terecht bij de wedstrijdleaders. De beslissing van de wedstrijdleaders is bindend.

Uitzonderingen dames/heren 2x2 en heren hoog:

Spelerswissels: *in de categorieën 2x2 zijn tijdens de wedstrijden geen spelerswissels toegestaan.*

Servicepass: *De service mag bovenhands worden opgevangen, mits beoordeeld als bovenhandse set-up. Het bovenhands opvangen met een harde techniek is altijd correct. In de meeste gevallen is alleen het bovenhands opvangen met een harde techniek correct; dit in tegenstelling tot het zaalvolleybal.*

Set-up: *Een bal welke de intentie heeft van een bovenhandse set-up (dit kan dus nooit de derde bal zijn), mag over het net worden gespeeld. Indien dit niet te beoordelen is volgt een dubbelfout. Officieel mag de bal tijdens de set-up niet meer dan één maal roteren maar wel dragend in een vloeiende beweging bovenhands worden gespeeld. Bij ons toernooi volgen we alleen het tweede gedeelte van deze spelregel, de bal mag dus roteren en mag ook dragend bovenhands worden gespeeld.*

Aanval: *De aanval mag alleen met hard contact worden uitgevoerd (smash, geslagen boogbal, knokkels, vingertoppen, vuist, onderhands enz.) Het is dus niet toegestaan de aanval uit te voeren door middel van de push- of duwtechniek waarbij met de vingers richting wordt gegeven aan de bal. Als uitzondering geldt een bovenhandse aanval, waarbij de balbaan loodrecht op de schouders staat van de uitvoerder. Indien, door teveel beweging van de uitvoerder, niet is vast te stellen of de balbaan loodrecht is, wordt deze als fout beoordeeld. TIP: blijf dus stil staan na de uitvoering van deze bal zodat de scheidsrechter en tegenstander de stand van de schouders ten opzichte van balbaan kunnen beoordelen.*

Verdediging: *Alleen een hard geslagen bal mag 'vies' (langer of meervoudig contact) worden verdedigd. Een boogbal en een bal via de netrand of blok mag als niet hard geslagen bal worden beoordeeld. Blok: Een blok telt als spelen van de bal, dus na een blokaanraking mag de bal nog maximaal tweemaal gespeeld worden, waarbij degene die bij de blokkering de bal geraakt heeft ook de persoon mag zijn die de bal voor de tweede keer speelt.*

Sportiviteit: *Het is bij beachvolleybal een goed gebruik om de scheidsrechter te informeren over in- en uitballen, touché's, netfouten en dergelijke als de scheidsrechter dit zelf niet kan waarnemen.*